

WYMAGANIA NA STANOWISKA PRACY

Wymagania ogólne dotyczące każdego z kandydatów:

1. Ukończone co najmniej wyższe studia zawodowe o profilu technicznym kończące się uzyskaniem co najmniej tytułu zawodowego inżyniera.
2. Znajomość języka angielskiego w stopniu umożliwiającym swobodną komunikację i czytanie dokumentacji technicznej (preferowane jest posiadanie adekwatnych certyfikatów językowych).
3. Wysoka kultura osobista połączona z umiejętnością precyzyjnego wypowiada się i formułowania myśli.

ARCHITEKT
Kluczowe technologie:
• Middleware and containers (Docker, Jetty, Tomcat, Apache) • Languages (Java(JDK8, JDK9), Java Script) • Frameworks (JEE8, Spring Boot, Spring Framework) • GUI Frameworks (Swing/JavaFX) • Architectures (Microservices, SOA) • Operating systems (Linux, Windows) • Web Technologies (HTML5, CSS3, Ajax, XML, REST, JSON, Dojo Toolkit) • OGC (WMS, WFS, WCS, WMTS) • Version Control System: SVN, Git • Scripting (Bash, Python) • Modelling (UML, Sparx EA) • Integrated development environments and automation (IntelliJIDEA/Eclipse STS/Netbeans) • Integration (Spring, WS/REST, JMS) • Persistence frameworks (JPA) • Datastores (PostgreSQL, NoSQL) • Continous Integration (Maven, Gradle, Ant, Jenkins) • Test automation (JUnit, HtmlUnit)
Pożądane technologie:
• Commercial Frameworks (LuciadLightspeed, LuciadRIA) • Procesy wytwarzania oprogramowania Agile, Waterfall
Wymagane umiejętności:
• Projektowanie systemu i architektury. • Prototypowanie. • Projektowanie i przeglądy kodu. • Nadzorowanie użycia technologii. • Komunikacja w zespole oraz mentoring. • Walidacja i testowanie. • Swobodne posługiwanie się dokumentacją w języku angielskim. • Sporządzanie dokumentacji oprogramowania w języku angielskim.

PROGRAMISTA
Kluczowe technologie:
• Middleware and containers (Jetty, Tomcat, Apache) • Languages (Java(JDK8, JDK9), Java Script) • Frameworks (JEE8, Spring Boot) • GUI Frameworks (Swing/JavaFX) • Architectures (SOA) • Operating systems (Linux, Windows) • Web Technologies (HTML5, CSS3, Ajax, XML, REST, JSON, Dojo Toolkit) • Version Control System: SVN, Git • Scripting (Bash, Python) • Integrated development environments and automation (IntelliJIDEA/Eclipse STS/Netbeans) • Persistence frameworks (JPA) • Datastores (PostgreSQL, NoSQL) • Test automation (JUnit, HtmlUnit)
Pożądane technologie:
• Commercial Frameworks (LuciadLightspeed, LuciadRIA) • OGC (WMS, WFS, WCS, WMTS) • Modelling (UML, Sparx EA) • Frameworks (Spring Framework) • Architectures (Microservices), • Procesy wytwarzania oprogramowania Agile, Waterfall
Wymagane umiejętności:
• Prototypowanie. • Komunikacja w zespole. • Walidacja i testowanie. • Swobodne posługiwanie się dokumentacją w języku angielskim. • Sporządzanie dokumentacji oprogramowania w języku angielskim.

ADMINISTRATOR IT

Wymagane umiejętności:

- Wiedza w zakresie funkcjonowania i budowy systemów informatycznych (systemy operacyjne, protokoły i urządzenia sieciowe).
- Doświadczenie w administrowaniu systemami Linux (Debian, RedHat).
- Praktyka w zarządzaniu zasobami sieciowymi (routery, przełączniki sieciowe, firewall'e/UTMy, pamięci NAS).
- Umiejętność opracowywania dokumentacji systemów na potrzeby przeprowadzania testów z zakresu bezpieczeństwa.
- Umiejętności analizy wymagań systemowych i definiowania wymagań na oprogramowanie.
- Zdolności komunikacyjne oraz umiejętność pracy w interdyscyplinarnym zespole.

Pożądane umiejętności:

- Znajomość języków skryptowych (Bash, Python, Perl, PHP).
- Tworzenie i utrzymywanie oprogramowania webowego.
- Praktyczna znajomość platformy wirtualizacyjnej VMware vSphere.
- Znajomość narzędzi kontroli wersji (SVN, Git).

TESTER

Wymagane umiejętności:

- Praktyczna wiedza i doświadczenie w testowaniu oprogramowania.
- Doświadczenie w obszarze automatyzacji testów.
- Szkolenia z zakresu testowania oprogramowania potwierdzone certyfikatami np. ISTQB.
- Znajomość systemów operacyjnych Windows i Linux.
- Wiedza i umiejętności w zakresie funkcjonowania i konfiguracji sieci LAN/WAN.
- Dociekliwość, rzetelność i spostrzegawczość.

Pożądane umiejętności:

- Znajomość środowiska JIRA.
- Znajomość UML.

Zakres obowiązków:

- Projektowanie testów w różnych fazach rozwoju oprogramowania.
- Walidacja i testowanie.
- Sporządzanie dokumentacji testów w języku angielskim.
- Komunikacja oraz praca w interdyscyplinarnym zespole (architekci, programiści, analitycy, zamawiający, użytkownik).